

ATmega128 Interrupt

Jee-Hwan Ryu

School of Mechanical Engineering
Korea University of Technology and Education

스위치 입력을 받아 LED on-off

- 키를 누르는 순간 그리고 떼는 순간의 인터럽트를 사용하여 LED On 과 Off 토글
- PD0(INT0): 스위치 외부 인터럽트 입력
- PB0: LED 출력

두 개의 스위치 입력을 받아 LED on-off

- INT0: 첫 번째 스위치 외부 인터럽트 입력
 - 때는 순간 키거나 끄기
- INT4: 두 번째 스위치 외부 인터럽트 입력
 - 누르는 순간 키거나 끄기
- PB0: LED 출력

프로그램 구조

```
#include <I/O, interrupt에 필요한 *.h 파일들>
```

```
SIGNAL(sig_name)  
{  
    //interrupt service routine  
}
```

```
int main()  
{  
    //입력 및 출력레지스터의 방향 설정  
    //외부 인터럽트 허용  
    //동작특성 설정  
    //글로벌 인터럽트 허용  
    //무한 루프  
}
```